



**Università  
di Genova**

## Descrizione

Il metodo sviluppato aiuta a mitigare il conflitto tra vergenza e accomodazione e aiuta a migliorare la percezione della profondità del contenuto virtuale. Sebbene la tecnica matematica non sia nuova, poiché la sfocatura è ampiamente applicata al campo della fotografia per recuperare immagini danneggiate, non è stata applicata in un sistema efficace per affrontare il conflitto di sistemazione della vergenza. Inoltre, la progettazione specifica e l'implementazione del metodo proposto, sia come fasi di elaborazione che, come dispositivi obiettivi, sono originali.

## Applicazioni

- Tecnologie multimediali immersive (display stereoscopici, near eye display, realtà virtuale e realtà aumentata).

Metodo basato sulla sfocatura inversa per dispositivi multimediali immersivi per attenuare il conflitto vergenza/accomodamento

## SFOCATURA INVERSA

## Parole chiave

- Conflitto vergenza-accomodazione
- Sfocatura inversa
- Display vicino all'occhio
- Realtà virtuale
- Realtà aumentata

## Vantaggi

- Il metodo presentato fornisce uno strumento a basso costo per mitigare il conflitto vergenza-accomodazione.
- Il metodo può essere utilizzato da dispositivi multimediali immersivi già esistenti senza modifiche sostanziali all'hardware.
- Poiché la soluzione è basata su software, gli stimoli visivi possono essere adattati a un'ampia gamma di distanze di messa a fuoco.

