



Gian Marco Balia

PRESENTAZIONE

Laureato in Ingegneria Biomedica, con un bagaglio culturale precedente come Perito Informatico. Il mio percorso formativo ha consolidato la mia passione per la risoluzione dei problemi in generale e la mia determinazione nel tendere a migliorare la vita umana attraverso l'innovazione tecnologica. Grazie alla formazione in Informatica, acquisita presso l'Istituto Tecnico Industriale di Sassari, ho sviluppato competenze nell'ambito dei linguaggi informatici e delle capacità di base per la progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni. Il percorso formativo nella facoltà di Ingegneria Biomedica, presso l'Università degli Studi di Genova, mi ha permesso sia di sviluppare nuove competenze sia di incrementare quelle precedenti. Deciso a utilizzare la mia formazione per contribuire attivamente al progresso della società attraverso soluzioni innovative e sostenibili in ambito biomedico.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **italiano**

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea triennale in Ingegneria Biomedica

Università degli Studi di Genova [2017 – 14/02/2024]

Indirizzo: Via Balbi 5, 16126 Genova (Italia)

Sito web: <https://unige.it/>

Campi di studio: Ingegneria, attività manifatturiere e costruzioni

Voto finale: 93/110

Tesi: Studio sull'utilizzabilità di un'interfaccia corpo-macchina basata su video

Esami chiave:

- Fondamenti di Elaborazione di Dati e Segnali Biomedici (con esercitazioni svolte su MATLAB);
- Laboratorio di Informatica Medica (SQL, ASP.NET, C#);
- Fondamenti di Biomeccanica;
- Fondamenti di Ingegneria Clinica.

Diploma Istituto Tecnico e Professionale

Istituto Tecnico Industriale "Giovanni Maria Angioy" [2011 – 2016]

Indirizzo: Via Principessa Mafalda snc, 07100 Sassari (Italia)



Sito web: <https://www.itiangioy.edu.it/>

Voto finale: 98/100

Tesi: Realizzazione di una serra domotica indoor

Linguaggi studiati in particolare:

- Programmazione (C#, C++ (Arduino));
- Linguaggi di marcatura (HTML).

COMPETENZE DIGITALI

Gestione autonoma della posta e-mail / Buona padronanza delle suite per ufficio (Word, Excel, PowerPoint, etc.) / git/github / Competenze base di Arduino / Problem-Solving (Problem Analysis) / Attitudine alla collaborazione e al teamworking

Programmazione

Buona padronanza dei linguaggi C++, C#, MATLAB / Siti web custom in Asp.NET/C# / SQL Server Management Studio

Linguaggi di marcatura

HTML / LaTeX (markup)

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Genova, 27/03/2024